
PlayStation
蒼穹紅蓮隊™
黄武出撃
そうきゅうぐれんたい・おうぶしゅつげき
DATA EAST

蒼穹紅蓮隊™ 黄武出撃

―― そうきゅうぐれんたい・おうぶしゅつげき ――

このたびはプレイステーション専用ソフト蒼穹紅蓮隊“黄武出撃”をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この“解説書”をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この“解説書”は大切に保管してください。ゲームの性格上内容に関するお問い合わせには一切お答えできません。

目次

●メモリーカードについて

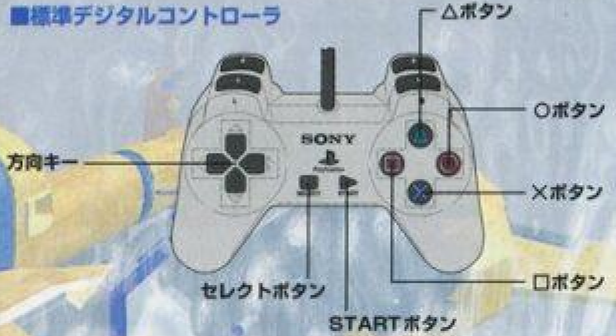
メモリーカードは、必ずメモリーカード差込口１を使用して下さい。オートセーブ機能（4P参照）がありますので、ゲーム中にメモリーカードの抜き差しは絶対に行わないでください。メモリーカードの抜き差しは、必ず本体の電源を切ってから行ってください。

For Japan Only | プレイヤー 1-2人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応

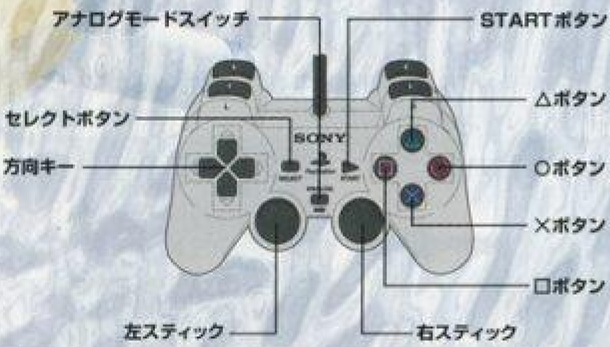
SLPS 01172

操作方法

■標準デジタルコントローラ



■アナログコントローラ（DUAL SHOCK）



△ボタン
- ボンバー（5ページ参照）

○ボタン
- 連射
- 各項目の決定

×ボタン
- ウェブ（拡散型・集中型）の切り換え
- コンティニューの早送り
- 演出画面のスキップ

□ボタン
- ショット（5ページ参照）

STARTボタン
- ゲームスタート
- ポーズ
- コンティニュー時のゲームの再開

セレクトボタン
- モードの切り換え

方向キー
- 自機の移動
- 各項目の選択

※初期設定ではL1・L2ボタン、R1・R2ボタンは使用しません。アナログコントローラのアナログモードスイッチ、左右スティックは使用しません。アナログモードスイッチのON（LED点灯）OFFに関係なく、設定画面で振動機能が働きます。（4ページ参照）

ゲームの始め方

プレイステーション本体にディスクをセットし、電源を入れてください。
ゲームタイトル画面になると「PRESS START BUTTON」と表示されます。そのままスタートボタンを押すと初期設定でスペシャルモードになっている「黄武出撃」が選択されます。また、ゲームタイトル画面でセレクトボタンを押し、方向キーでアーケードモードを選ぶと、アーケードモードがプレイできます。





スペシャルモード

全7ステージが用意されています。自機を4種類の中から選び決定すると、すぐゲームが始まります。オペレーターの指示に従って戦闘を開始してください。

アーケードモード

全6ステージをクリアするモードです。選択後、自機を3種類選択する画面になります。好きな機体を選択してください。決定後すぐに熱いバトルがはじまります。





いろいろ試して自分の好みにあった愛機で高得点をめざしてください。

2人同時プレイ





コントローラを本体の電源を入れる前にコントローラ端子2に差し込みます。
スペシャルモードやアーケードモードでもゲーム開始前、ゲーム中のどちらの状態でも参加することが出来ます。コントローラ端子2のコントローラのスタートボタンを押すと自機選択画面へ変わり、2人でゲーム出来ます。



コンティニュー

ゲーム途中で自機がなくなりゲームオーバーになっても、制限付きでコンティニューが可能です。（1人プレイの場合5回まで可能）



ゲームオーバー

敵弾に被弾すると1機失い、設定画面で決めた自機の数がなくなるとゲームオーバーとなります。（初期設定値は3機になっています。）



ハイスコアバトル

1ステージ終了後に得点とパスワードが表示されます。わくわくするような特典があるよ。（8Pを参照）

設定画面



難易度設定・・・・・8段階に設定できます。
操作設定画面・・・・操作方法をお好みに設定出来ます。
方向キーで上下させ、お好みの○×△□ボタンを押すだけで設定されます。
音響切り換え・・・・ステレオ／モノラルを方向キー左右で選択。
残機数・・・・・・・自機の数を設定できます。
ボンバー数・・・・・ボンバーの数を設定できます。
エクステンド設定・・方向キー左右で目標得点を設定します。
1stで設定した得点をクリアすると1機増えます。以降2ndで設定した得点をクリアすることに1機づつ増えます。
メモリーカード・・・メモリーカードのセーブの設定ができます。
方向キーでセーブ、ロード、オートセーブが選択できます。
初期設定・・・・・・上記で設定したお好みの設定が一瞬で初期設定に戻ります。
戻る・・・・・・・・セレクト画面に戻ります。（オートセーブの設定がされている場合は各設定がセーブされます。）



振動はスペシャルモードをプレイ中のみ機能します。（アーケードモードでは機能しません）アナログコントローラ（DUAL SHOCK）をコントローラ端子に差し、この画面で振動"あり"にすると振動機能をお楽しみいただけます。

オートセーブ（メモリーカード画面）

ゲームクリアまたはゲームオーバー後にその時の得点がセーブされます。また、設定を終了させた後にもセーブされます。一度ゲームを終了し、再びゲームを始めると、メモリーカードよりデータがロードされ、一番最後にセーブされた設定でゲームが始まります。（セーブまたはロード中のメモリーカードの抜き差しは絶対おこなわないでください。）

注）メモリーカード内に本ソフトのデータがない場合、オートセーブ機能が働きませんので、一度「セーブ」を行ってください。



攻撃方法

●ショット

ボタンを押すと自機からショットが発射されます。
このショットはパワーアップアイテムを取得することにより、その威力が増していきます。





●ボンバー

ボタンを押すと発射されます。このボンバーは発射するときの状況によって3種類のボンバーに変化します。

①通常は1点集中型ボンバーを発射。

②「ウェブ（照準可能範囲）」展開中、敵に照準が合っているときは誘導ボンバーを発射。

③「ウェブ（照準可能範囲）」展開中、敵に照準が合っていないときは拡散ボンバーを発射。

●アイテム

アイテムを積んだカプセルを破壊すると、それぞれ3種類のアイテムが出てきます。アイテムは自機のパワーアップに欠かせないものばかりですので、これらを確実に取得することをお奨めします。



パワーアップアイテム（小）
取り続けるとショットがパワーアップしていきます。



パワーアップアイテム（大）
1個取るだけでショットが大幅にパワーアップしていきます。



ボンバーアイテム
一撃必殺のボンバーを補給できます。

全方位照準固定システム

全方位照準固定システム「N.A.L.S.」について

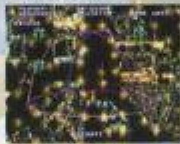
「N.A.L.S.」(No blind spot All range Laser System)とは、目標特定、照準、追尾、レーザー誘導までを一括して行う、S.O.Qシリーズ宇宙機特有の武装システムの総称。搭載される機体主力機出力と照準機の電離位相特性の違いから、使用する武器の種類によって、ウェブ（照準可能範囲）の形状と照準数が異なります。ショットボタンを押したままにしておくと、自機からワイヤーフレームのウェブ（照準可能範囲）が立体的に展開され、そのウェブの中に入った敵に対し、自動的に照準が固定されます。その後押していたボタンを離すと、自機から追

初期設定

■1号機 屠竜（トリュウ）
バランスタイプ　S.O.Q-004
拡散型ウェブ：EI-DOU（エイドウ）
集中型ウェブ：PINPOINT（ピンポイント）
ウェブロック数: 6個



EI-DOU



■2号機 紫電（シデン）
スピードタイプ　S.O.Q-010
拡散型ウェブ：ALLRANGE（オールレンジ）
集中型ウェブ：BOU-RYU（ボウリュウ）
ウェブロック数: 7個



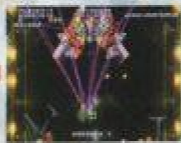
ALLRANGE



■3号機 鵬牙（ホウガ）
パワータイプ　S.O.Q-025
集中型ウェブ：MU-SOU（ムソウ）
拡散型ウェブ：RANDOM（ランダム）
ウェブロック数: 8個



MU-SOU



■4号機 黄武（オウブ）
ハイパワータイプ　S.O.Q-026
拡散型ウェブ：HO-SEN（ホウセン）
集中型ウェブ：OUKA（オウカ）
ウェブロック数: 9個



HO-SEN

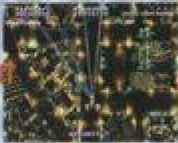


尾レーザーが照準された敵に向かって発射され、一度の攻撃で多数の敵を撃墜することができます。また、4種類ある自機（アーケードモードは3機）に搭載されている「N.A.L.S.」には、それぞれに拡散型、集中型2種類のウェブが使用可能となっており、ウェブの切り換えボタンを押すことにより選択することができます。
ボンバーについても、この「N.A.L.S.」を使用することにより、より効果的なボンバーを発射することができます。

二次設定



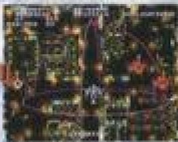
PINPOINT

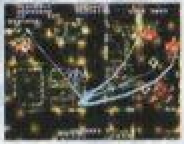






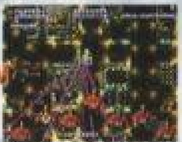
BOU-RYU







RANDOM







OUKA





「N.A.L.S.」使用時の注意点

「N.A.L.S.」を使用すると通常では撃墜できない低空や上空からの敵を攻撃できるようになりますが、ウェブを展開中はショットを撃つことができなくなり、敵からの攻撃を受けやすくなってしまうというマイナス要素を含んでいます。
「N.A.L.S.」を使用する時には状況に応じた戦略的な利用を心がけるようにしてださい。

ハイスコアバトルキャンペーン!!

タイトル画面表示後にセレクトボタンを押すと設定画面が現われる。その中の「ハイスコアバトルモード」を選択すると1ステージのみを攻略するゲームが用意されているぞ。自分の好みにあった愛機を選択し、ボスを倒しそこで高得点をたたき出すと下の画面が表示される。同梱されているアンケートハガキの欄に「おところ」「お名前」をはっきり書き、画面に表示されている**得点**と**パスワード**を正しく書き写してくれ。上位500名様に"黄武"メタルフィギュアをプレゼント。
当選発表は、商品の発送をもって換えさせていただきます。【応募締切 '98年2月末日消印有効】



ここを記入の上
お送り下さい。

ガンガンチャレンジしよう!

これが"黄武メタルフィギュア"だ!



※上記の写真はイメージイラストです。実際の製品とは異なります。

開発より One Point

**上位に入選するには150万点以上が目安。しかし中には300万点以上をたたき出すやからもいるとか…?!
がんばって高得点を狙ってくれ。
健闘を祈る。**

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



DATA EAST データイースト株式会社
〒167-0052 東京都杉並区南荻窪4-41-10

ゲームに関するお問い合わせ先は
☎03-5370-0729
番号はお間違いのないようにお願いします。

SLPS 01172